

Manual de instrucciones

Mesita de actividades 2 en 1. Bilingüe

Impreso en China
91-002584-003 西

Queridos padres:

En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.

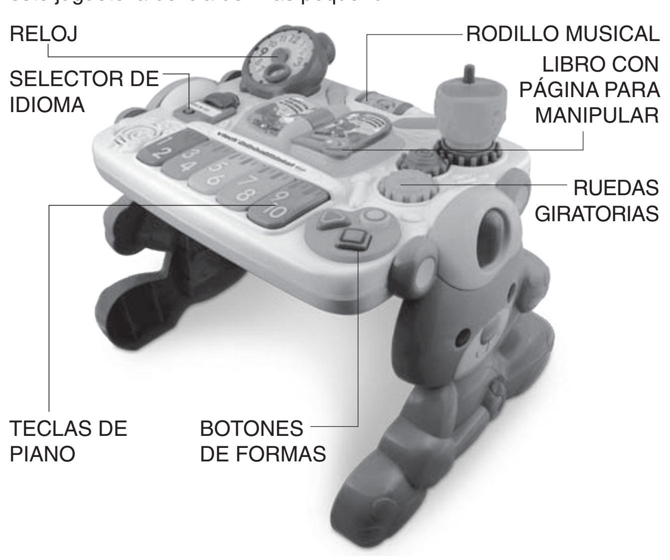
Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es

INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar la **Mesita de actividades 2 en 1**. **Bilingüe** de **VTech**.

La **Mesita de actividades 2 en 1. Bilingüe** de **VTech** es un producto innovador que reúne varias actividades en un solo juguete.

Si el niño quiere dibujar, dándole la vuelta al panel de actividades obtendrá una estupenda mesa de dibujo donde desarrollar su creatividad animado por divertidas melodías. Si por el contrario prefiere jugar interactuando con sus variados elementos, coloque la mesa en el lado de panel de actividades donde aprenderá las horas, los números, los colores, las formas, notas musicales con las teclas de un piano y mucho más. La gran variedad de elementos para manipular hacen de este juguete la delicia del más pequeño.

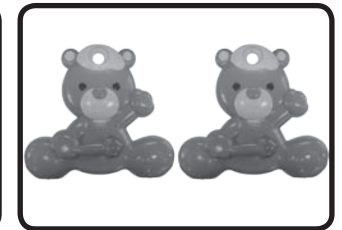


INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

– Un panel de actividades



– Dos patas para la mesa



– Un reloj



– Un bote para guardar lápices



– Dos tornillos para asegurar las patas



– Un manual de instrucciones

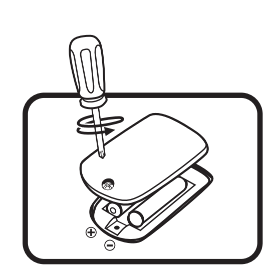
ADVERTENCIA: todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte del juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota: conserve el manual de instrucciones, contiene información importante.

PARA EMPEZAR A JUGAR

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque dos pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados en el manual.
- No acerque las pilas al fuego.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).



- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

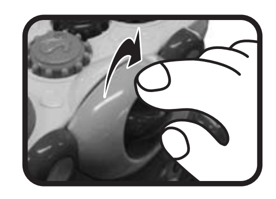
INSTRUCCIONES DE MONTAJE

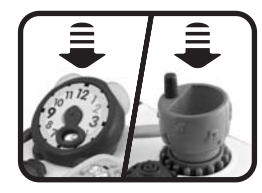
Para la seguridad de su hijo, este producto debería ser montado por un adulto.

Después de montar la mesa de dibujo o convertir la mesa en panel de actividades, por favor asegúrese de que las patas están firmemente sujetas y la mesa estable antes de permitir jugar al niño con ella.

1. MONTAJE DE LA MESA

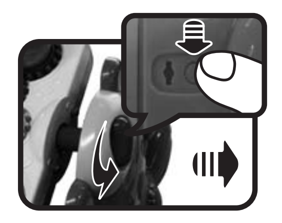
Use los tornillos de seguridad para ajustar correctamente el panel de actividades. Coloque el reloj en la esquina superior izquierda del panel. Coloque el bote de lápices ajustándolo a la rueda giratoria de color azul.



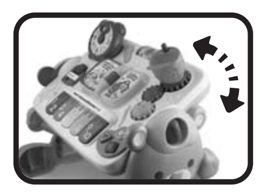


2. PARA CONVERTIR EN PANEL DE ACTIVIDADES

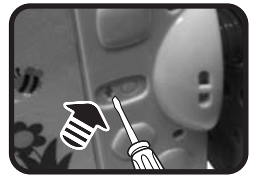
Para convertir a panel de actividades presione un pequeño botón que se encuentra situado muy cerca del tornillo de seguridad y afloje el tornillo de la pata a la vez, entonces gire el panel de actividades. Podrá ser colocada en posición inclinada para favorecer el uso.



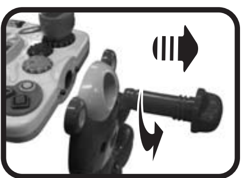




3. DESMONTAJE DE LA MESA



Para desmontar la mesa de dibujo, presione sobre los pequeños botones y afloje los tornillos simultáneamente. Desatornille los tornillos y libere el bloqueo presionando sobre el botón oculto con un destornillador. Saque entonces los tornillos de las patas del juguete.

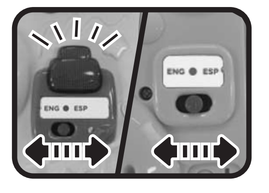


CARACTERÍSTICAS

1. Selector de idioma

Este juguete es bilingüe por lo que podrá jugar escuchándolo en inglés o en español.

El selector de idioma sirve para seleccionar el idioma en el que jugar además de para encender y apagar la unidad. Deslice el selector hacia el idioma inglés (**ENG**) o hacia el idioma español (**ESP**). Para apagar la unidad deslice el selector a la posición Off (●).

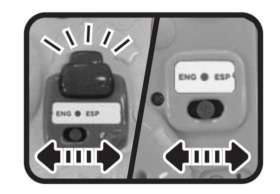


2. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad presione cualquier botón del juguete (moviendo el rodillo, girando las ruedas, tocando el reloj o pasando de página).

ACTIVIDADES

1. Puedes jugar escuchando el idioma inglés o español en ambos modos de juego (modo de panel de actividades o en el de mesa de dibujo).



2. Pasa la página del libro para escuchar sonidos, canciones y frases divertidas sobre los dibujos de los animales que aparecen.



3. Mueve la aguja del reloj y escucharás frases y sonidos característicos.



4. Gira las ruedas para escuchar una divertida canción sobre los colores y las formas. Si giras solo la rueda azul donde está colocado el bote de los lápices escucharás otros sonidos y frases.



5. Gira el rodillo para aprender el alfabeto cantando.



6. Si pulsas las teclas del piano podrás tocar algunas notas musicales, aprender los números del 1 al 9 y algunos colores, todo de la forma más divertida.



7. Presiona los botones con forma de triángulo, cuadrado o círculo y escucha sonidos y melodías diferentes.





8. Dando la vuelta al panel de actividades obtendrás una estupenda mesa de dibujo para disfrutar dibujando. Girando el rodillo sonarán numerosas melodías.



Nota: deberán montarse correctamente las patas para activar las melodías en la mesa de dibujo.

Nota: este juguete no incluye el material de dibujo.

CANCIONES

CANCIÓN 1

Rojo verde y azul
los colores son
letras, formas y algo más
en mi mesa están.

CANCIÓN 2

Abcdefg hijklm
nñopq rstuv wxyz
el alfabeto qué fácil es.

CANCIÓN 3

Vamos
a dibujar,
vamos
a pintar,
una cara feliz
qué divertido será.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.





TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra.Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, éste producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

____

____

____

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España,
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.